

Taschenbuch Der Informatik

Ein sehr verständliches, ganz an der Zielgruppe orientiertes Lern- und Lehrbuch, mit vielen praktischen Beispielen. Die wichtigsten Themen der modernen Informatik werden anhand aktueller Alltags-IT behandelt, Such- und Sortieralgorithmen werden durch Google greifbar. Zur Zielgruppe des Buchs zählt der Schüler eines Informatikkurses ebenso wie der Student, der im Rahmen eines technischen Studiums einen Informatikschein machen muss und der Lehrling, der eine technische Ausbildung absolviert. Die Lernenden können sofort mitmachen und mit der mitgelieferten Lernumgebung eigene Projekte entwickeln oder Lehrbeispiele selbstständig fortsetzen.

Taschenbuch der informatik. Vol. 1- Grundlagen der technischen informatik

The First Computers

Struktur und programmierung von EDV-Systemen

in 3 Bd

Hypermodellierung

This history of computing focuses not on chronology (what came first and who deserves credit for it) but on the actual architectures of the first machines that made electronic computing a practical reality. The book covers computers built in the United States, Germany, England, and Japan. It makes clear that similar concepts were often pursued simultaneously and that the early researchers explored many architectures beyond the von Neumann architecture that eventually became canonical. The contributors include not only historians but also engineers and computer pioneers. An introductory chapter describes the elements of computer architecture and explains why "being first" is even less interesting for computers than for other areas of technology. The essays contain a remarkable amount of new material, even on well-known machines, and several describe reconstructions of the historic machines. These investigations are of more than simply historical interest, for architectures designed to solve specific problems in the past may suggest new approaches to similar problems in today's machines. Contributors Titiimaea F. Ala'ilima, Lin Ping Ang, William Aspray, Friedrich L. Bauer, Andreas Brennecke, Chris P. Burton, Martin Campbell-Kelly, Paul Ceruzzi, I. Bernard Cohen, John Gustafson, Wilhelm Hopmann, Harry D. Huskey, Friedrich W. Kistermann, Thomas Lange, Michael S. Mahoney, R. B. E. Napper, Seiichi Okoma, Hartmut Petzold, Raúl Rojas, Anthony E. Sale, Robert W. Seidel, Ambros P. Speiser, Frank H. Sumner, James F. Tau, Jan Van der Spiegel, Eiiti Wada, Michael R. Williams

History and Architectures

Informatik für Schule und Ausbildung
Catalog of Copyright Entries. Third Series
in 3 Bänden

Software Engineering durch Modellierung wissensintensiver Entwicklungsprozesse

Seit der letzten Auflage des von J. Steinbuch herausgegebenen Taschenbuchs der Nachrichtenverarbeitung im Jahre 1967 war eine Überarbeitung dieses Werkes wiederum dringend notwendig geworden, um die dynamische Entwicklung dieses Gebietes in einem "Zeitschnitt" einzufangen. Autoren, Herausgeber und Verlage solcher Werke leiden wie diese selbst natürlich unter dem Zwang, ein in Bewegung befindliches Gebiet immer nur in gewissen Zeitabständen darstellen zu können, zumal bei der Drucklegung manche Beiträge schon wieder ergänzungsbedürftig sind, aus verlegerischen und organisatorischen Gründen jedoch die Festlegung eines rechtzeitigen Abgabetermines erforderlich ist, gerade bei einem derart umfangreichen Unternehmen mit dieser großen Anzahl von Einzelautoren. Nach wie vor war das Ziel bei der Gestaltung dieses Nachfolgers des Taschenbuchs der Nachrichtenverarbeitung, ein Nachschlagewerk für die Grundlagen und die Technik der Nachrichtenverarbeitung zu schaffen, das dem Ingenieur, Systemanalytiker, Organisationsfachmann, Informatiker, Mathematiker und Physiker eine rasche Übersicht schafft, die wichtigsten Tatsachen unmittelbar darstellt und für spezielle Fragen Quellenhinweise gibt. In dieser Hinsicht ist der Charakter des ursprünglichen Werkes gewahrt geblieben. Gänzlich neu ist jedoch die begriffliche Gliederung des Gesamtstoffes und die Aufnahme neuer Themenkomplexe und damit die Beteiligung zusätzlicher Autoren für Einzelbeiträge, wobei eine Reihe früherer Beiträge aus Gründen der Beschränkung auf einen vernünftigen Umfang fortgelassen oder gekürzt werden mußten. Neu hinzugekommen sind insbesondere größere Abschnitte über die Programmierung und über die Anwendung von EDV-Systemen.

Grundlagen der technischen Informatik

TASCHENBUCH DER INFORMATIK. BAND 2. STRUKTUR UND PROGRAMMIERUNG VON EDV-SYSTEMEN.

3. NEUBEARB. AUFL. D. TASCHENBUCHES D. NACHRICHTEN VERARB. IN 3 BD.

Hardware, Software, Anwendungen ; mit 6 Programmen, 72 Tabellen und 1 Beilage

Rechnerstrukturen

Seit der letzten Auflage des von K. Steinbuch herausgegebenen Taschenbuchs der Nachrichtenverarbeitung im Jahre 1967 war eine Überarbeitung dieses Werkes wiederum dringend notwendig geworden, um die dynamische Entwicklung dieses Gebietes in einem "Zeitschnitt" einzufangen. Autoren, Herausgeber und Verlage solcher Werke leiden wie diese selbst natürlich unter dem Zwang, ein in Bewegung befindliches Gebiet immer nur in gewissen

Zeitabständen darstellen zu können, zumal bei der Drucklegung manche Beiträge schon wieder ergänzungsbedürftig sind, aus verlegerischen und organisatorischen Gründen jedoch die Festlegung eines rechtzeitigen Abgabetermines erforderlich ist, gerade bei einem derart umfangreichen Unternehmen mit dieser großen Anzahl von Einzelautoren. Nach wie vor war das Ziel bei der Gestaltung dieses Nachfolgers des Taschenbuchs der Nachrichtenverarbeitung, ein Nachschlagewerk für die Grundlagen und die Technik der Nachrichtenverarbeitung zu schaffen, das dem Ingenieur, Systemanalytiker, Organisationsfachmann, Informatiker, Mathematiker und Physiker eine rasche Übersicht schafft, die wichtigsten Tatsachen unmittelbar darstellt und für spezielle Fragen Quellenhinweise gibt. In dieser Hinsicht ist der Charakter des ursprünglichen Werkes gewahrt geblieben. Gänzlich neu ist jedoch die begriffliche Gliederung des Gesamtstoffes und die Aufnahme neuer Themenkomplexe und damit die Beteiligung zusätzlicher Autoren für Einzelbeiträge, wobei eine Reihe früherer Beiträge aus Gründen der Beschränkung auf einen vernünftigen Umfang fortgelassen oder gekürzt werden mußten. Neu hinzugekommen sind insbesondere größere Abschnitte über die Programmierung und über die Anwendung von EDV-Systemen.

in 3 Bd./unter Mitw. zahlr. Fachleute hrsg. von K. Steinbuch; W. Weber. - 3. neubearb. Aufl

Taschenbuch der Informatik.

BAND 1: GRUNDLAGEN DER TECHNISCHEN INFORMATIK.

Band I: Grundlagen der technischen Informatik

Informatik, Programmieren, Kybernetik

Der zweite Band der Lehrbuchreihe Medientechnisches Wissen stellt die Themen Informatik, Kybernetik sowie vier Programmiersprachen Medienwissenschaftler vor. Damit soll Studenten ein Lehrwerk und Dozenten ein Kompendium an die Hand gegeben werden, in dem die Grundlagen von Medien und der sie betreffenden Fachdisziplinen kleinschrittig vermittelt werden. Im ersten Kapitel wird in für digitale Medien zentrale Aspekte der Informatik eingeführt. Die historischen und epistemologischen Hintergründe des Computers werden dabei ebenso wie Aspekte der theoretischen Informatik, welche die Grenzen dieses Mediums markieren. Das zweite Kapitel stellt die vier Programmiersprachen BASIC, C und Python vor. Diese Sprachen sind sowohl als Gegenstände von besonderem medienwissenschaftlichen Interesse als auch als digitale Medien programmierend zu erforschen. Mit der Kybernetik im dritten Kapitel wird eine immer noch aktuelle Disziplin in ihrer medienwissenschaftlichen Bedeutung behandelt. Der Akzent liegt hier auf der Kybernetik zweiter Ordnung, die vielfältige Verflechtungen in der Medienwissenschaft aufweist. In Band 1 wurde in die Themengebiete Logik, Informations- und Speichertheorie eingeführt. Band 3 beschäftigt sich mit Mathematik, Physik und Chemie der Medien. In Band 4 werden Elektronik, Messtechnik (am Beispiel eines selbstgebauten Computers) und Computerarchäologie für Medienwissenschaftler vorgestellt. Stefan Höltgen (Hrsg.) ist Medienwissenschaftler an der Humboldt-Universität zu Berlin, dort Theorien, Geschichte und Informatik der Medien und forscht zur Archäologie früher Mikrocomputer und ihrer Programmierung. Thorsten Ziegler ist Professor für Informatik an der Fakultät für Informatik an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Augsburg, Koordinator der Forschungsbereiche Verteilte Systeme und seit 2016 Honorary Doctor of Odessa National Polytechnic University. Johannes Maibaum ist Medieninformatiker und beschäftigt sich mit eingebetteten Multimediasystemen für tonwelt GmbH (Berlin). Er studierte Medienwissenschaft an der HU Berlin mit den Schwerpunkten Ton und Computerarchäologie. Thomas Fischer ist Professor für Architektur an der Xi'an Jiaotong-Liverpool Universität in Suzhou (China), Designer und Kybernetiker, Fellow der Design Research Society sowie ein Vize-Präsident und Träger des Warren McCulloch Award der American Society for Cybernetics.

Band II Struktur und Programmierung von EDV-Systemen

Matematic?. Sec?iunea I a

mit 105 Tabellen

Analele ?tiin?ifice ale Universitatii "Al. I. Cuza" din Ia?i. Serie nou?

III., graph. Darst. T20

Taschenbuch der InformatikTaschenbuch der InformatikBand III: Anwendungen und spezielle Systeme der NachrichtenverarbeitungSpringer
Verlag

graph. Darst

Next Level Software Engineering with Data Warehouses

TASCHENBUCH DER INFORMATIK. BAND 1. GRUNDLAGEN DER TECH- NISCHEN INFORMATIK.

3.NEUBEARB.AUFL.D.TASCHENBUCHES D.NACHRICHTENVERARB.

Geschichten der Informatik

Verhaltensbeschreibung und Entwurfsebenen: Eine Einführung für Elektrotechniker und Informatiker

Eine umfassende Gesamtübersicht zu den wichtigsten Teilgebieten der Informatik in einem Taschenbuch - das macht die Einzigartigkeit dieses Werkes aus. Es spannt den Bogen von den theoretischen und technischen Grundlagen der Informatik über die verschiedenen Teilgebiete der praktischen Informatik mit allen relevanten Komponenten und Technologien bis hin zu vielen aktuellen Anwendungen in technischen und (betriebs)wirtschaftlichen Bereichen. Die kompakte und übersichtliche Darstellung ermöglicht eine konzentrierte Wissensvermittlung. Für die 5. Auflage wurde das Werk neu bearbeitet und aktualisiert. Hinzugekommen sind Abschnitte zu Datenkompression und Computer-/Multimediarrecht. Stark überarbeitet sind besonders die Kapitel Datenschutz/Datensicherheit, verteilte Systeme und Anwendungssysteme. Im Internet: Ergänzende Inhalte, Übungen, Beispiele, Links zum Thema, Foliensätze usw.

Band III: Anwendungen und spezielle Systeme der Nachrichtenverarbeitung

Band 1: Handbuch zur Einführung in die Informationswissenschaft und -praxis - Band 2: Glossar mit 114 Tabellen

in drei Bänden

Grundlagen der praktischen Information und Dokumentation

Band 1.

Visionen, Paradigmen, Leitmotive

Taschenbuch der Informatik

Taschenbuch der informatik. Vol. 3- Anwedungen und spezielle systeme der nachrichten-Verarbeitung

Taschenbuch der Informatik: Grundlagen der technischen Informatik

Anwendungen und spezielle Systeme der Nachrichtenverarbeitung

Band 3.

mit 108 Tabellen

TASCHENBUCH DER INFORMATIK

Taschenbuch der informatik. Vol. 2 -Struktur und programmierung von EDV systemen

1974: July-December: Index