

Weniger Schlecht Programmieren Kathrin Passig

Diese Kurzreferenz ist der optimale Begleiter für alle Webdesigner und -entwickler, die Wert darauf legen, standardkonforme Websites zu erstellen. Das Buch eignet sich hervorragend zum Nachschlagen und bietet einen strukturierten Überblick über alle HTML-Tags und ihre Attribute. Für diese 5. Auflage wurde es komplett überarbeitet und basiert auf den aktuellen HTML5-Spezifikationen. HTML5 - kurz & gut enthält eine alphabetische Übersicht über alle HTML-Elemente, die Ihnen die Suche nach bestimmten Tags und Attributen so einfach wie möglich macht. Weitere nützliche Listen und kurze Codebeispiele runden das Buch ab.

Kathrin Passig gilt als Meisterin des unorthodoxen Blickwinkels, und wenn sie sich zusammen tut mit einem gestandenen Entwickler, um ein Programmierbuch zu schreiben, darf man gespannt sein. Mit Sachverstand und Witz widmen sich die beiden den Holzwegen, Fehleinschätzungen und Irrtümern, die insbesondere Programmier-Neulingen und Hobby-Entwicklern das Leben schwer machen. Ein Buch für alle, die ahnen, dass ein besserer Programmierer in ihnen

steckt. Hätte ich das früher gewusst! Auch wenn es nicht unbedingt auf der Hand liegt: Programmieren hat viel mit Kommunikation zu tun. Programmierstil, Namensgebung, Umgang mit Kommentaren oder mit Fremdcode - oftmals haben sich gerade dort Konventionen etabliert, wo eine Sprache keine strengen Vorgaben macht. Lernen Sie die unterschiedlichen Traditionen der verschiedenen Sprachen kennen und erfahren Sie, wie Sie sich auf diesem unsicheren Terrain halbwegs unfallfrei bewegen. Vom Umgang mit Fehlern - Wer hat nicht schon Stunden damit verbracht, nach einem Fehler im Programm zu suchen, um herauszufinden, warum etwas nicht so funktioniert, wie eigentlich geplant? Es gibt eine Menge Anzeichen, die darauf schließen lassen, wo genau etwas im Code nicht stimmt. Lernen Sie, wie Sie solche Roststellen erkennen, wie Sie mit systematischem Debugging Fehler finden und durch Tests dauerhaft bändigen. Die Qual der Wahl - Nicht jede Programmiersprache eignet sich gleich gut für jede Aufgabe, Daten lassen sich auf unterschiedliche Weise vorhalten, Entwicklungsumgebungen und Versionskontrollsysteme gibt es viele - auf technischer Ebene gilt es jede Menge Entscheidungen zu treffen, deren Konsequenzen schwer

zu überreißen sind. Universell gültige Empfehlungen kann niemand abgeben, aber mit den Erfahrungswerten und Entscheidungshilfen der Autoren fahren Sie für den Anfang nicht schlecht.

Aufmerksamkeit ist ein kostbares Gut - auch und gerade, wenn es um Präsentationen geht. Um Ihre Zuhörer in den Bann zu ziehen, brauchen Sie vor allem gute Inhalte. Aber richtig spannende Präsentationen beinhalten noch mehr: eine gute Geschichte und eine gelungene Optik. Prezi ist ein modernes Präsentations-Tool, das Ihnen dabei helfen kann, Ihr Publikum für sich einzunehmen. Das Programm ist erfrischend anders als PowerPoint, Keynote und Co.: Anstatt eine Folie nach der anderen aufzulegen, bewegen Sie sich auf einer frei gestalteten Fläche und können z.B. Details Ihrer Präsentation heranzoomen oder auch den Blick aufs Große Ganze werfen. Der praktische Einstieg in Prezi: Diese lebendige, visuelle Einführung macht es Ihnen leicht, einen Zugang zu Prezi zu finden. Innerhalb kürzester Zeit erfahren Sie, wie Sie eine Präsentation anlegen, mit Inhalten anreichern und ansprechend gestalten. Natürlich lernen Sie auch, wie Sie PowerPoint-Folien, PDF-Dateien, Fotos und Videos einbinden. Welche Story möchten Sie erzählen? Anschließend

beschäftigen Sie sich mit der Dramaturgie der Präsentation. Sie machen sich im Rahmen des sogenannten Story Stormings klar, welche Geschichte Sie mit Ihrer Präsentation erzählen möchten, und lernen, wie Sie Ihre Inhalte in diesem Sinne strukturieren. Jede Menge Tipps zum Einsatz von Gestik und Mimik sowie zu Ihrer Rolle als Präsentator runden das Buch ab.

Wir leben in einer Welt der vernetzten Dinge. Doch was heißt das für den Journalismus? In seinem Buch "Journalismus der Dinge. Strategien für den Journalismus 4.0" macht sich Dr. Jakob Vicari auf die Suche nach neuen Geschichten, Strategien und Prototypen für den Journalismus von Morgen. Der Journalismus der Dinge (Journalism of Things, JoT) erzählt Geschichten aus und mit dem Internet der Dinge. Ob Sensoren in Kühen oder Sprachassistenten, Nachrichtenmöbel oder Investigativ-Journalismus mit Fitnesstrackern: Erstmals versammelt ein Werk die neuen Herausforderungen für das Storytelling im Internet der Dinge. Der Journalismus der Dinge ist keine bloße Spielart des Datenjournalismus, es geht nicht allein um eine neue Form alter Ausspielgeräte oder ein neues Steuerungskonzept mit Sprache statt Knöpfen. Es geht um viel mehr.

Das Internet der Dinge setzt an, den Journalismus zu verändern, wie einst das Internet den Journalismus verändert hat. Das Buch "Journalismus der Dinge" vereint die Analyse mit zahlreichen Beispielen und Rezepten für eigene Experimente.

Das Buch zum Samsung Galaxy S5

Das Buch zu Raspberry Pi mit Linux

Weniger schlecht programmieren

Das Buch zu iTunes & iCloud

Strategien für den Journalismus 4.0

Scrum kurz & gut

Musikstreaming wird in Deutschland immer beliebter, und auch die Musikindustrie nutzt es verstärkt. Pionier und gleichzeitig Marktführer ist der schwedische Musikstreamingdienst Spotify mit einem Anteil von fast 70 Prozent. Spotify erscheint auf den ersten Blick einfach und intuitiv. Doch wer ein wenig unter die Haube schaut, stellt fest, dass der Dienst sehr viel mehr zu bieten hat. Er hat einige Stellschrauben parat, die ihn individuell nutzen lassen. Doch wer will all das schon auf eigene Faust herausfinden? Hier leistet Thomas Raukamp Abhilfe und zeigt dem Leser mit Kompetenz und Begeisterung Schritt für Schritt, wie's geht.

Für einen echten Geek ist Fitness eine Wissenschaft wie jede andere auch. Klar, dass er sich dem Thema systematisch, mit viel Neugier und mit dem richtigen Humor nähern will. Er möchte die richtigen Hacks kennen, um seine Ziele schneller zu erreichen, und vor allem die tiefergehenden Gründe, warum dies so ist. Endlich gibt es das passende Buch für ihn: Fitness für Geeks. Hier lernt er interessante Apps und Widgets fürs Training kennen und erfährt allerhand Wissenswertes, z.B. über die Bausteine der Ernährung und sekundäre Pflanzenstoffe. Natürlich findet er auch jede Menge Tipps, wie er sein System mit Hilfe von Bewegung rebooten kann - etwa mit Joggen oder sorgfältig geplanten Runden im Fitnessstudio. Auch spontan ausführbare Fitnessprogramme fehlen nicht, wie z.B. die "Airport Fitness Hacks", durchführbar bei langen Aufenthalten in Flughäfen. Der Autor, natürlich ein echter Geek, weiß, wovon er spricht: Er hat für O'Reilly Media zwei Programmierbücher geschrieben und an Hunderten Straßenrennen sowie vielen anderen Sportereignissen teilgenommen.

Wer kennt sie nicht, die Frage nach dem Wertbeitrag von Social Media. Danach, "was Social Media eigentlich bringt" und wie man den positiven Effekt, sofern gegeben, auch in Zahlen messen kann. In Unternehmen wird sie immer häufiger - und zu Recht - gestellt. Dieses Buch hilft Ihnen, sie stichhaltig zu beantworten, mit der Hilfe von neun namhaften Social-Media-Experten, die hier ihr

langjähriges Wissen mit Ihnen teilen. Zieldefinition und Verankerung von Social Media: Eine korrekte Zieldefinition des Social-Media-Vorhabens ist die Basis für jeden Nachweis des Wertbeitrags und Return on Investments. Was heißt eigentlich Wertbeitrag und ROI ... Ein Überblick darüber, wie Kampagnen in verschiedenen Kanälen gemessen werden, von Print und TV hin zu Online und natürlich Social Media. ... und wie messe ich ihn je nach Zielsetzung: Die Ausgestaltung des Wertbeitrags hängt von der Unternehmensfunktion ab, so ist dieser beispielsweise in HR anders als in Sales. Die Autoren zeigen dies mit vielen Beispielen plastisch auf. Anwendungsbeispiele Social Signals und Recommendations: Sie erfahren, wie Sie mit SEO-Optimierung durch Social Signals und mit Sales-Unterstützung durch Social Recommendations die Wertschöpfung und Conversion (auch für Ihre Website) erhöhen können. Mit Beiträgen von neun Social-Media-Experten: Felix Beilharz (reichweite.com), Christoph Bornschein (TLGG), Tobias Bürger (PAYBACK GmbH), Curt Simon Harlinghausen (AKOM360 GmbH), Jan Dirk Kemming (Weber Shandwick), Benedikt Köhler (d.core GmbH), Julian Lambertin (Weber Shandwick), Torsten Wingenter (Deutsche Lufthansa AG), Cai-Nicolas Ziegler (PAYBACK GmbH)

OXID eShop ist ein verbreitetes Shopsystem, das sich besonders im deutschsprachigen Raum großer Beliebtheit erfreut. Es ist bekannt für seine Stabilität und dabei so flexibel, dass sich unterschiedliche Geschäftsprozesse

problemlos damit abbilden lassen. Dieses Buch richtet sich an Leser, die einen eigenen Online-Shop mit OXID eShop aufsetzen und ihren Vorstellungen entsprechend einrichten möchten. Von der Installation bis hin zum Backup behandelt es alle Aspekte, die für Sie als Online-Händler relevant sind. Die 2. Auflage dieses Buchs wurde komplett überarbeitet und ist für OXID eShop in der Community Edition ab Version 4.8 geeignet. OXID eShop-Crashkurs Um einen guten Überblick über die Software zu bekommen, werfen Sie zunächst einen Blick auf das große Ganze: In einem Crashkurs lernen Sie Front- und Backend kennen und erfahren, wie Sie mit einigen gezielten Klicks zentrale Einstellungen in OXID eShop vornehmen. Artikel, Kategorien & Co. Was wäre ein Online-Shop ohne einen gut gepflegten Katalog? Anhand eines Beispiel-Shops legen Sie Artikel an und bauen eine Kategoriestructur auf, die Ihren Kunden den Weg durch das Warensortiment weist. Außerdem pflegen Sie Texte und Bilder ein, um auch diese Seite des Produktkatalogs praktisch kennenzulernen. Zahlungs- und Versandarten Machen Sie sich mit den Versandkostenregeln und Zahlungsarten vertraut, die Sie mit OXID eShop umsetzen können, und schneiden Sie sie auf Ihre individuellen Bedürfnisse zu. Marketing und Social Media Erfahren Sie, wie OXID eShop Sie bei der Integration von Twitter, Facebook & Co. unterstützt. Auch klassisches Marketing mit Rabattaktionen, Gutscheinen usw. wird eingehend behandelt. Backup und Updates Nichts ist so

nervenaufreibend und kostspielig wie der Verlust von Daten. Gehen Sie deshalb sorgsam mit ihnen um und achten Sie darauf, dass Sie stets ein Backup in der Hinterhand haben.

Tastenkürzel für Mac kurz & gut

Office-Tools und Teamarbeit

GIMP kurz & gut

HTML5 kurz & gut

Der Cyborg und das Krokodil

Werkzeuge, Lösungen und Code für den Raspberry Pi

GIMP ist ein mächtiges Open-Source-Programm zur Bildbearbeitung.

Einsteiger - aber auch Photoshop-Umsteiger - sind oft von den zahlreichen Möglichkeiten, die das Programm bietet, überfordert. In GIMP - kurz & gut werden alle Menüs und Dialoge vorgestellt und leicht verständlich erläutert, die der GIMP-Benutzer in dem Bildbearbeitungsprogramm vorfindet.

Ebenso werden alle Werkzeuge, die in GIMP zur Verfügung stehen, in GIMP - kurz & gut erklärt. Ein Glossar führt in alle Fachbegriffe und in die gängigsten Arbeitsprozesse der Bildbearbeitung ein. Basis für GIMP - kurz & gut ist GIMP 2.6.x. Es besteht aus folgenden Abschnitten: Die Oberfläche von GIMP, Werkzeuge, Menüs, Docks und Dialoge, Optionen und

Parameter, Glossar.

Dieses Standardwerk aus der beliebten "von Kopf bis Fuß"-Reihe nimmt den Leser auf eine Erlebnistour durch C#, bei der sowohl seine beiden Gehirnhälften als auch seine Lachmuskeln stimuliert werden. C# von Kopf bis Fuß ist ein unterhaltsames und visuell ansprechendes Arbeitsbuch für die objektorientierte Programmierung mit C# und der Visual Studio IDE. In der 3. Auflage deckt es C# 5 und das .NET Framework 4.5 ab. Behandelt werden alle zentralen Themen, von den Sprachgrundlagen bis zur Garbage Collection, den Erweiterungsmethoden und Animationen mit Double-Buffering. Der Leser lernt außerdem, wie er die Syntax von C# und die Abfrage von Datenquellen mit LINQ meistert. Neu aufgenommen wurden zwei Kapitel zur App-Programmierung; u.a. wird exemplarisch eine Windows Phone App entwickelt. Wer dieses Buch durchgearbeitet hat, ist ein kompetenter C#-Programmierer, der umfangreiche Anwendungen entwerfen und programmieren kann.

Wie viele Präsentationen haben Sie in Ihrem Berufsleben bereits verfolgt? Und Hand aufs Herz: Wie viele davon haben einen bleibenden Eindruck bei Ihnen hinterlassen? Wirklich gute Präsentationen sind noch immer die Ausnahme, denn nur selten werden die Möglichkeiten dieses Mediums

optimal genutzt. Wer sein Publikum nachhaltig überzeugen möchte, muss seine Ideen verdichten und in stimmige Bilder umsetzen. slide:ology setzt hier an und führt Sie in die Kunst des visuellen Erzählens ein. Die Autorin Nancy Duarte weiß, wovon sie spricht: Sie leitet Duarte Design, das Unternehmen, das unter anderem die Slide-Show in Al Gores Oscar-prämiertem Film Eine unbequeme Wahrheit entwickelt hat. In slide:ology gewährt sie tiefe Einblicke in ihr umfangreiches Wissen als Designerin. Anhand von Fallstudien bringt sie Ihnen darüber hinaus die Visualisierungsstrategien einiger der erfolgreichsten Unternehmen der Welt nahe. slide:ology zeigt Ihnen unter anderem, wie Sie: - Ihr Publikum gezielt ansprechen - Ihre Ideen auf den Punkt bringen und ein stimmiges Design entwickeln - Ihre Aussagen mit Farben, Bildern und prägnantem Text unterstützen - Grafiken erstellen, die Ihren Zuhörern das Verständnis erleichtern - Präsentationstechnologien optimal nutzen

Weniger schlecht programmieren O'Reilly Media

Das Leben als Projekt

Journalismus der Dinge

Android-Programmierung kurz & gut

C# von Kopf bis Fuß

Das Google+ Buch

Gentzen oder: Betrunkene aufräumen

Der Einplatinencomputer Raspberry Pi hat die Herzen der IT-Bastler im Sturm erobert. Dies liegt nicht nur am unschlagbaren Preis von unter 40 Euro, sondern auch an seinen zahlreichen Anschlussmöglichkeiten, die das Board zu einem voll funktionsfähigen PC im Miniformat machen. Dass Linux als Betriebssystem gewählt wurde, trägt sicherlich ebenso zur großen Beliebtheit bei und erlaubt zahlreiche Anwendungsmöglichkeiten, die zuvor mit einem Mikrocontroller nicht möglich waren. Das Buch zu Raspberry Pi mit Linux soll den Grundstein legen für Leser, die bisher wenig Erfahrung mit Raspberry Pi oder Linux - oder beidem - gesammelt haben. Es soll einen Eindruck von den Möglichkeiten vermitteln, die diese Kombination aus Hard- und Software bietet, und einen Ausblick auf die Vielfalt der Einsatzmöglichkeiten eröffnen, die von fast nichts begrenzt wird als der eigenen Kreativität. In leicht nachzuvollziehenden Schritt-für-Schritt-Anleitungen wird gezeigt, wie aus dem Raspberry Pi ein Medien-Server fürs heimische Wohnzimmer gebaut werden kann, wie man aus ihm ein Internet-Radio bastelt und wie man aus dem Raspberry-Pi eine Kamera machen kann, um beispielsweise Zeitrafferaufnahmen zu erstellen. Ein Kapitel führt in die Arbeit mit dem Linux-Betriebssystem ein und ein weiteres vermittelt Elektronik-Grundlagen.

Der Bau des Berliner Flughafens, die Einführung der PKW-Maut in Deutschland oder Softwareentwicklung in Unternehmen - wo Projekte anstehen, sind Katastrophen nicht weit, könnte man meinen. Ebenso lakonisch und unterhaltsam wie »Weniger schlecht programmieren« von Kathrin Passig vermitteln Anne Schüßler (Bloggerin und IT-Fachfrau) und Peter Schüßler (Profi in Sachen Projektmanagement) in diesem Ratgeber solides Methodenwissen zu der Rolle und den Aufgaben des Projektmanagers. Was hat es mit Kick-Off-Meeting, Ressourcenplan und Umfeldanalyse auf sich? Welche Fähigkeiten brauche ich als Projektmanager? Das Buch bietet Ihnen eine humorvolle, aber fundiert Anleitung, wie Sie im Arbeitsalltag ein weniger schlechter Projektmanager sein können. Fachbücher über Projektmanagement gibt es viele - durch den ironisch-lockeren Ton ist dieses Buch ein aufheiterndes Lesevergnügen.

Kathrin Passig gilt als Meisterin des unorthodoxen Blickwinkels, und wenn sie sich zusammen tut mit einem gestandenen Entwickler, um ein Programmierbuch zu schreiben, darf man gespannt sein. Mit Sachverstand und Witz widmen sich die beiden den Holzwegen, Fehleinschätzungen und Irrtümern, die insbesondere Programmier-Neulingen und Hobby-Entwicklern das Leben schwer machen. Ein Buch für alle, die ahnen, dass ein besserer Programmierer in ihnen steckt. Hätte ich das früher gewusst! Auch wenn es nicht unbedingt auf der Hand liegt:

Programmieren hat viel mit Kommunikation zu tun. Programmierstil, Namensgebung, Umgang mit Kommentaren oder mit Fremdcode - oftmals haben sich gerade dort Konventionen etabliert, wo eine Sprache keine strengen Vorgaben macht. Lernen Sie die unterschiedlichen Traditionen der verschiedenen Sprachen kennen und erfahren Sie, wie Sie sich auf diesem unsicheren Terrain halbwegs unfallfrei bewegen. Vom Umgang mit Fehlern - Wer hat nicht schon Stunden damit verbracht, nach einem Fehler im Programm zu suchen, um herauszufinden, warum etwas nicht so funktioniert, wie eigentlich geplant? Es gibt eine Menge Anzeichen, die darauf schließen lassen, wo genau etwas im Code nicht stimmt. Lernen Sie, wie Sie solche Roststellen erkennen, wie Sie mit systematischem Debugging Fehler finden und durch Tests dauerhaft bändigen. Die Qual der Wahl - Nicht jede Programmiersprache eignet sich gleich gut für jede Aufgabe, Daten lassen sich auf unterschiedliche Weise verhalten, Entwicklungsumgebungen und Versionskontrollsysteme gibt es viele - auf technischer Ebene gilt es jede Menge Entscheidungen zu treffen, deren Konsequenzen schwer zu überreißen sind. Universell gültige Empfehlungen kann niemand abgeben, aber mit den Erfahrungswerten und Entscheidungshilfen der Autoren fahren Sie für den Anfang nicht schlecht.

Wer heute eine Marketing-Strategie entwickelt, zieht in der Regel auch ein Engagement auf Facebook in Betracht. Zurecht, denn für die

Meinungsbildung und den Austausch über Unternehmen, Marken und Produkte spielt diese Plattform eine immer größere Rolle. Allein die Reichweite beeindruckt: Weltweit nutzen zurzeit 500 Millionen Menschen Facebook, in Deutschland sind es fast 14 Millionen. Doch welche Möglichkeiten bietet Facebook dem Marketing? Wo liegen die Chancen und wo die Gefahren? Wie entwickelt man eine Kampagne, und wie lässt sich ihr Erfolg messen? Darüber klärt Das Facebook Marketing-Buch auf. Anschaulich und gut verständlich werden zunächst die Facebook-Basics erklärt, dann ihre mögliche Rolle im Marketing-Mix. Weitere zentrale Themen sind Strategieentwicklung, Monitoring und Erfolgskontrolle.

Das Buch zu Android-Tablets

Praxiswissen Responsive Webdesign

Das Buch zum iPad Air 2 und iPad mini 3

Das Joomla-Buch

Hacks für Raspberry Pi

Online-Shops mit OXID-eShop

Filme ansehen, Videos drehen und bearbeiten, Fotos aufnehmen und vorführen, Bücher lesen, im Internet surfen, kommunizieren, spielen, Musik und Radio hören, Termine verwalten, Texte schreiben und Präsentationen erstellen... Mit Android Tablets, diesen superleichten, äußerst leistungsfähigen kleinen Computern, können Sie fast alles machen, wofür Sie früher einen stationären Rechner oder ein Notebook brauchten - oft sogar deutlich schneller und komfortabler. Bei so vielen

Möglichkeiten kann man schon mal den Überblick verlieren. Hans Dorsch nimmt Sie deshalb mit auf eine Tour durch die bunte Welt der Android-Tablets. Er zeigt Ihnen unter anderem, wie Sie die verschiedenen Funktionen Ihres Tablets optimal nutzen, wie Sie mit Apps viele interessante Möglichkeiten hinzugewinnen und wie Sie dabei auch die Sicherheit immer im Blick behalten. Kommen Sie mit, eine höchst informative und unterhaltsame Reise ist Ihnen gewiss! Die Anleitungen und Tipps in diesem Buch können Sie mit jedem Android-Tablet nutzen. Das Buch behandelt Geräte mit der Systemversion 5.x, so gut wie alle Inhalte gelten aber auch für die Vorversion 4.4.x. Der Autor hat als Grundlage für dieses Buch Geräte von Google (Nexus) und von Samsung verwendet. Mitunter unterscheiden sich die Bildschirme der Geräte, die Funktionen stimmen jedoch weitgehend überein. Das iPad der sechsten Generation kommt noch schlanker, leichter und schneller daher. Und es hat nun auch das vom iPhone 5s bekannte Touch ID an Bord. Damit übertrumpft es nicht nur seinen Vorgänger, sondern stellt sich wieder einmal an die Spitze des derzeitigen Tablet-Markts. Auch sein kleines Geschwister ist noch einmal ordentlich aufgepöppelt worden: Das iPad mini 3 ist jetzt 30 % schlanker und mit einem noch schnelleren und leistungsstärkeren Prozessor ausgestattet. Beide Geräte bringen natürlich iOS 8 mit sowie eine Reihe von Features, die O'Reillys Querformater Schritt für Schritt und auf den Punkt gebracht erklärt. Perfekt für Einsteiger und immens hilfreich für Profis, die nach mehr Insiderwissen suchen. Mit "Das Buch zum iPad Air 2 und iPad mini 3" in der Hand ist der Gebrauch dieser beiden Geräte nur noch ein Kinderspiel.

Sie suchen nach den richtigen Zutaten, um Ihren OXID-Shop auszubauen oder ein konkretes Problem zu lösen? Dann ist dieses Kochbuch genau das Richtige für Sie: Es enthält zahlreiche Rezepte für typische Anwendungsfälle beim Aufbau und bei der Erweiterung Ihres Online-Shops. Konkrete Szenarien aus dem OXID-Entwicklerleben: Dieses OXID-Entwicklerhandbuch bietet geballtes Expertenwissen, das in die Tiefe geht. Zu Themengebieten wie z.B. Templating, Entwicklung von eigenen Modulen sowie Performance und Skalierung enthält das OXID eShop Kochbuch nützliche Rezepte aus der Praxis, die auch einen Blick hinter die Kulissen des Shopsystems erlauben. Das Ziel: Entwicklern bei der täglichen Arbeit mit OXID eShop konkrete Hilfestellung zu geben und dabei die Software-Architektur sowie Best Practices zu vermitteln. Lösungen zu häufig auftretenden Fragestellungen: Die Rezepte sind so aufgebaut, dass ein Problem benannt, die Lösung beschrieben und anschließend diskutiert wird. In den Kapiteln zu Templating und Modulentwicklung wird zunächst das nötige Basiswissen vermittelt. Danach erfahren Sie beispielsweise, wie Sie: eine gefilterte Suche anhand von Produktattributen durchführen oder Lazy Loading für Kategorien aktivieren; Brutto- und Nettopreise gleichzeitig anzeigen; den Check-out-Prozess an die eigenen Vorstellungen anpassen; bei der Anbindung von Drittsystemen einen externen Preis im Shop darstellen; das Frontend-Editing nutzen oder mit der Erweiterung TOXID ein WordPress-Blog an OXID anbinden; das CMS-Modul erweitern und einen Scheduler für automatisierte Aufgaben einsetzen; in der OXID-Community einen Bug-Report einsenden oder eine Usergroup einrichten

Das mobile Web stellt Webdesigner vor völlig neue Herausforderungen: Mit was für einem Device greift ein Nutzer auf eine Website zu? Welche Hardware bringt ein Gerät mit? Welche Bildschirmgröße und -auflösung hat es? All diese Faktoren beeinflussen die Darstellung der Website und machen ein flexibles Design immer wichtiger. Responsive Webdesign setzt genau hier an: Es sorgt dafür, dass sich eine Website an das Gerät anpasst, mit dem sie aufgerufen wird. Dieses hoch gelobte Buch richtet sich an Webdesigner und -entwickler, die Grundkenntnisse in HTML und CSS mitbringen und sich nun mit Responsive Webdesign vertraut machen möchten. Behandelt werden sowohl technische Aspekte als auch konzeptionelle Fragen, die dieser Designansatz mit sich bringt. Was ist Responsive Webdesign? Mit dieser Frage beschäftigen Sie sich zu Beginn des Buchs. Sie erfahren, wie Sie ein Design entwickeln, das Ihre Inhalte auf allen Geräten so übersichtlich und benutzerfreundlich wie möglich darstellt. Zum Einsatz kommt dabei eine Kombination aus Fluid Layouts, Media Queries und Responsive Media. Feilen Sie an der User Experience - Was ist zu bedenken, wenn eine Website sowohl auf Smartphones als auch auf Desktoprechnern angenehm zu nutzen sein soll? Wie sollten die Bedienelemente der Website beschaffen sein? Welche Interaktionsmöglichkeiten wollen Sie bieten? Und ganz wichtig: Was bedeutet das für die Inhalte Ihrer Website? Fragen wie diese werden eingehend diskutiert und mit Praxisbeispielen illustriert. So entwickeln Sie ein gutes Gespür, worauf Sie bei eigenen Projekten achten sollten. Verbessern Sie die Performance - Benutzer erwarten heutzutage nicht nur, dass eine Website angenehm zu bedienen ist,

sondern auch, dass sie schnell lädt. Sorgen Sie deshalb unbedingt für eine gute Performance Ihrer Website! Lernen Sie verschiedene Möglichkeiten kennen, das Download-Volumen Ihrer Website zu reduzieren und sie so vor allem für mobile Surfer attraktiver zu machen.

Weniger schlechte Projekte managen

Fitness für Geeks

Technik kann auch glücklich machen

Patterns, um bestehende Systeme Schritt für Schritt umzugestalten

Das Prezi-Buch für spannende Präsentationen

Das Spotify-Buch

Vim ist ein schlanker Texteditor, der Ihnen hilft, schneller und deutlich effizienter zu programmieren. Vim in der Praxis bietet Ihnen anhand von über 100 Tipps einen raschen Einstieg in die Kernfunktionen des Editors und hilft Ihnen, problemlos die verzwicktesten Bearbeitungsaufgaben und Schreibaufgaben zu bewältigen. Vim-Experte Drew Neil nutzt realistische Praxisbeispiele, um Ihnen Schritt für Schritt zu zeigen, wie Sie mit Vim schneller ans Ziel kommen. Er zeigt Ihnen zahlreiche neue Möglichkeiten, effizienter mit Vim zu arbeiten, ganz gleich ob Sie ein Vim-Neuling oder bereits ein erfahrener Vim-Nutzer sind.

Mit dem Galaxy S5 hat Samsung wieder einmal ein High-End-Smartphone auf den Markt gebracht, und es ist noch erfolgreicher als sein Vorgänger. Es hat eine Menge Funktionen im Gepäck und bringt außerdem eine Reihe neuer Möglichkeiten mit, wie

z. B. einen Fingerabdrucksensor und einen Pulsmesser, und es ist unempfindlich gegen Wasser, Staub und Sand. Damit wird das neue Flaggschiff von Samsung zum robusten Lebensbegleiter, den man im Alltag nicht mehr missen möchte. Doch so praktisch diese Funktionen auch sind, sie machen das Gerät komplexer und nicht immer einfach zu bedienen. Mit diesem Buch finden Sie den perfekten Einstieg in die Bedienung des S5 und in Googles Betriebssystem Android. Dank klarer Schritt-für-Schritt-Anleitungen und praktischer visueller Orientierungshilfen finden Sie sich mit Ihrem neuen Galaxy S5 sofort zurecht. Und wenn Sie bereits Profi sind, erfahren Sie, wie Sie Ihr Smartphone noch individueller einrichten und alles aus ihm herausholen. Auch dieses Mal bringt Samsung zusätzlich ein kleineres S5-Modell und eine Outdoor-Variante auf den Markt. Neu hinzu kommt eine Edelson des S5. Alle diese Modellvarianten verfügen weitestgehend über die Funktionen des eigentlichen Galaxy S5. Die Besitzer solcher Geschwister kommen mit diesem Buch also ebenfalls auf ihre Kosten.

Sie möchten Ihre erste Website mit Joomla! realisieren, sich aber nicht allzu sehr mit der Technik dahinter beschäftigen? Dann ist "Das Joomla!-Buch" der ideale Einstieg für Sie. Im bewährten Querformater-Stil - mit farbigen Abbildungen auf der linken und präzisen Erklärungen auf der rechten Seite - führt Sie dieses Buch an die Website-Erstellung mit dem beliebten Content-Management-System heran. Technisches Know-how müssen Sie nicht mitbringen, aber Spaß daran, direkt in die Praxis einzusteigen.

Tim Schürmann, CMS-Kenner und Autor des erfolgreichen Buchs "Praxiswissen Joomla!", weiß genau, wo das CMS Hürden für Einsteiger bereithält. Durch seine anschaulichen und fundierten Erläuterungen unterstützt er Sie optimal dabei, Schritt für Schritt eine attraktive Website zu erstellen.

Steampunk ist ein Literatur-Genre, das eine Welt beschreibt, in der Stil und Lebensart der viktorianischen Zeit vorherrschen, sich die Technologie jedoch weiterentwickelt hat. Es handelt sich auch um eine Bastler- und Do-It-Yourself-Kultur, die moderne technische Gegenstände dem Design des 19. Jahrhunderts entsprechend modifiziert. Hinter dem Begriff verbirgt sich außerdem eine Mode, die historische Kleidung mit modernen Elementen und Punktelementen durchbricht. Steampunk wird nicht nur im Ledersessel konsumiert, sondern aktiv in Rollenspieltreffen, Kongressen und Bastlertreffen gelebt. Steampunk ist Teil einer Geek-Kultur und wirkt - besonders in visueller Hinsicht - prägend auf diese Subkultur. Steampunk kurz & geek stellt die zahlreichen Facetten vor, die dieses Genre hervorgebracht hat. Die Autoren, die die populären Steampunk-Webseiten clockworker.de und daily-steampunk.com betreiben, erlauben dem geneigten Leser einen authentischen Einblick in das Lebensgefühl der Steampunker.

Behandelt C# 5.0 und Visual Studio 2013

Windows-Befehle für Server 2012 & Windows 8 kurz & gut

Vom Monolithen zu Microservices

Weniger Schlecht Projekte Managen

Vim in der Praxis - blitzschnell Text editieren

Wer mit Tastenkürzeln arbeitet, erleichtert sich die alltägliche Arbeit am Computer. Statt Programme und Funktionen mit unzähligen Klicks aufzurufen und dabei zahllose Mauskilometer zurückzulegen, wird die Interaktion mit dem Mac noch einfacher und unkomplizierter. So können Sie sich bei Ihrer Arbeit den wirklich wichtigen Dingen widmen. Tastenkürzel für Mac - kurz & gut behandelt alle wichtigen Tastenkombinationen für OS X 10.9 Mavericks, doch die Unterschiede zu den Vorgängerversionen werden ebenfalls erklärt. Sie finden Tastenkürzel für alle Standardprogramme und darüber hinaus für viele weitere Anwendungen. Aus dem Inhalt: System, Finder, Sonderzeichen und Gestensteuerung Internet & Kommunikation mit Safari, Mail, Nachrichten und FaceTime Organisation mit Kontakte, Kalender, Notizen & Co. Medien: iTunes, iLife & Co. Viele weitere Standard-Apps iWork Eigene Tastenkürzel erstellen

Ein rasanter Roman, der ein Jahrhundert umfasst und den Leser in die Zukunft schleudert Der deutsche Logiker Gerhard Gentzen zählte zu den genialsten seines Fachs. Doch wer erinnert sich an ihn? Dietmar Dath macht sich in diesem erstaunlichen, mitreißenden Roman mit Laura und Jan auf die

Suche nach jemandem, an den sie sich nicht mehr erinnern. Der Leser betritt einen Denkraum, in dem nicht nur Gerhard Gentzen auftritt, sondern auch noch ganz andere Figuren: Dietmar, der seit zehn Jahren an einem Roman über einen berühmten Logiker schreibt, aber auch Frank Schirmmacher, der sich den Kopf über das Internet zerbricht, Jeff Bezos, Ruth Garrett Millikan, eine schiefe Tante und ein geheimnisvolles Wesen, das das Leben auf der Erde erheblich in Gefahr bringen wird. Das ganze Personal dieses großen Romans stellt sich in den Dienst der Suche nach der Grundlage unseres Lebens in der Gegenwart: der schier unendlich scheinende Rechenleistung der Computer. Sie ermöglicht die Flugbuchungen, die Verteilung von Impfstoffen oder Hilfsgütern, die Steuerung der Atomwaffenarsenale oder die detaillierte Abbildungen eines Lebens durch Likes und Kommentare in den sozialen Medien, die es nicht gäbe, wenn Programme nicht die Funktionsweise von Programmen überprüfen könnten. Dass sie das können, hat wiederum mit Gerhard Gentzen zu tun. Kunstfertig und temporeich, humorvoll und immer wieder überraschend schreiben diese vielen Erzählstränge selbst ein Programm - If Then GoTo -, das uns die Chancen und Möglichkeiten der Rechentechnik der Gegenwart erleben lässt und unerwartete Ergebnisse ausspuckt: Science Fiction eben, was sonst.

Bestehende Systeme erfolgreich in eine Microservices-Architektur umgestalten Wie entflechtet man ein monolithisches System und überführt es in eine Microservices-Architektur? Und wie erhält man gleichzeitig den normalen Betrieb aufrecht? Sam Newman, Autor des viel beachteten Titels "Building Microservices", beschreibt Szenarien und erprobte Strategien, um bestehende Systeme erfolgreich zu migrieren: von der ersten Planung bis zum Zerlegen von Anwendung und Datenbank. Newman greift hierbei auf viele anschauliche Beispiele zurück, stellt aufschlussreiche Pattern für die Migration vor und gibt praktische Ratschläge. - Für Organisationen, die ihre Codebasis in Richtung einer Microservices-Architektur überführen und nicht komplett neu aufbauen wollen - Unterstützt Unternehmen bei der Frage, ob und wann sie migrieren und wo sie konkret beginnen sollten - Befasst sich mit der Integration und Migration von Legacy-Systemen und der Kommunikation mit diesen Systemen - Stellt Migrationspattern vor und beschreibt, wo und wie sie am besten eingesetzt werden - Bietet Beispiele für die Datenbankmigration und begleitende Synchronisationsstrategien - Beschreibt das Zerlegen von Anwendungen einschließlich einer Reihe von Refaktorisierungspattern

Vor bald 20 Jahren formulierte eine Handvoll Programmierer und

Softwareexperten das Gründungsdokument der agilen Bewegung. Das Agile Manifest veränderte Arbeitsweisen und Selbstverständnis einer ganzen Branche, seine Prinzipien wurden insbesondere bei Start-ups populär. Seine Wirkung geht jedoch weit darüber hinaus: In nahezu jeder Branche, ja für unser ganzes Leben wird Agilität gefeiert und gefordert. Aus Arbeitern und Angestellten in festen Abteilungen mit steilen Hierarchien werden in der schönen neuen Projekt-Welt Teamer mit wechselnden Rollen und Aufgaben, Vorgesetzte zu ihren Coaches, ganze Unternehmen erfinden sich als Projekte neu. Auch im Privatleben heißt die Parole: Sei agil, beweglich, flexibel! Bleib nicht stehen, investiere in dich selbst, erfinde dich neu! Als project owner unserer selbst sind wir angehalten, uns zu messen und zu optimieren, Rechenschaft abzulegen über unsere performance im Projekt des Lebens. Wir zählen unsere Schritte, überwachen unseren Schlaf und berechnen unseren Gesundheits-Score. Von linker Seite wird diesen Entwicklungen eher mit Wohlwollen begegnet, sie werden gar in einem Atemzug genannt mit Technologien und Praktiken wie offenen Standards, Open Source und Bürger-Partizipation. Doch Timo Daum zeigt: Das Dogma der Agilität passt perfekt zu den Anforderungen des Digitalen Kapitalismus, die historische Tendenz immer größerer Freiheit in der Sklaverei findet hier ihre Vollendung -

Geschwindigkeitsdruck und Kontrolle sind bloß nach innen verlegt.

Das Buch zum iPhone 5s und 5c

Projekt Phoenix

Ein Kalkülroman

Das Google-Drive-Buch

Praxiswissen für die eigene Shop-Lösung

Agiler Kapitalismus

Bill Palmer wird überraschend zum Bereichsleiter der IT-Abteilung eines Autoteileherstellers befördert und muss nun eine Katastrophe nach der anderen bekämpfen. Gleichzeitig läuft ein wichtiges Softwareprojekt und die Wirtschaftsprüfer sind auch im Haus. Schnell wird klar, dass "mehr Arbeiten, mehr Prioritäten setzen, mehr Disziplin" nicht hilft. Das ganze System funktioniert einfach nicht, eine immer schneller werdende Abwärtsspirale führt dazu, dass das Unternehmen kurz vor dem Aus steht. Zusammen mit einem weitsichtigen Aufsichtsratsmitglied fängt Bill Palmer an, das System umzustellen. Er organisiert Kommunikation und Workflow zwischen Abteilungen neu, entdeckt und entschärft Flaschenhälse und stimmt sich mit dem Management besser ab. Er schafft es damit, das Ruder herumzureißen. Das Buch zeigt, wie neue Ideen und Strategien der DevOps-Bewegung konkret umgesetzt werden können und zum Erfolg führen - und liest sich dabei wie ein guter Wirtschaftskrimi!

Diese Befehlsreferenz ist ein nützlicher und zuverlässiger Begleiter für alle

Systemadministratoren, die Aufgaben nicht ausschließlich über die Menüstruktur der GUI,

sondern schnell und effektiv in der Eingabeaufforderung ausführen möchten. Für die 5. Auflage wurde diese Taschenreferenz komplett aktualisiert und erweitert. Sie beschreibt jetzt alle wesentlichen Befehle der Eingabeaufforderung von Windows Server 2012 und Windows 8 (sowie der Vorversion Windows 7/Server 2008 R2) mit ihren jeweiligen Optionen in komprimierter Form. Auch ausgewählte Befehle, die über das Internet beispielsweise von Sysinternals bereitgestellt werden, finden sich im Buch wieder. Die Befehle sind thematisch gruppiert, ein im Vergleich zur vorigen Auflage erheblich erweiterter Index hilft beim schnellen Auffinden. Erstmals in dieser Auflage finden sich zu vielen Befehlen Verweise auf alternative Lösungsansätze mit Windows PowerShell 3.0, die fester Bestandteil von Server 2012 und Windows 8 ist. So werden dem Administrator unmittelbare Hilfestellungen und Anregungen für den Übergang von der klassischen Eingabeaufforderung zur Systemadministration mit Windows PowerShell geboten, die dieses Buch zu einer echten Bereicherung für die Verwaltung von modernen Windows-Systemen machen.

Dieses kompakte Buch richtet sich an Java-Programmierer, die sich zügig in die Entwicklung von Android-Apps einarbeiten möchten. Zunächst lernen Sie die Architektur der Android-Plattform und die dazugehörige Entwicklungsumgebung kennen. Sie erhalten anschließend einen guten Überblick, wie native Android-Apps aufgebaut sind und wie ihr Entwicklungszyklus typischerweise aussieht. Das Herzstück des Buchs beschäftigt sich mit den wichtigsten Bestandteilen, die Ihnen das Android-Framework für die App-Entwicklung zur Verfügung stellt. Sie erfahren, wie Sie: Komponenten implementieren, Ressourcen einbinden,

die GUI einer App gestalten, auf Desktop-Funktionen zugreifen und eine persistente Datenhaltung einrichten. Im abschließenden Referenzteil finden Sie praktische Übersichten mit Informationen zu den umfangreichen Java-APIs von Android, den Standard-Aktivitäten und den wichtigsten Schlüsselwörtern, mit denen Sie die Geräteeigenschaften und Berechtigungen einer App festlegen. Die zweite Auflage dieses Buchs wurde komplett überarbeitet und aktualisiert. Sie berücksichtigt die Android-Versionen 2.2 ("Froyo") bis 4.3 ("Jelly Bean"), die zusammen etwa 99 % der in Gebrauch befindlichen Geräte abdecken.

Tipps & Tools für das Basteln mit dem günstigen Linux-Computer. Mit mehr als 60 praktischen und kreativen Hacks hilft Ihnen dieses Buch dabei, den Raspberry Pi als DIE Schaltzentrale von coolen Elektronik-Projekten einzusetzen. Sie wollen eine Controller für eine Kamera oder einen Roboter haben? Oder Sie möchten mit dem Raspberry Pi ein Mediacenter oder eine Telefonanlage einrichten? Das ist nur ein kleiner Teil dessen, was Sie in Hacks für Raspberry Pi finden. Wenn Sie ein Software- oder Hardware-Projekt mit mehr Computerpower erstellen möchten, als der Arduino bieten kann, ist der Raspberry Pi die richtige Wahl. Die Hacks in diesem Buch liefern viele weitere wertvolle Anregungen für eigene Raspberry Pi-Anwendungen. Nutzen Sie Konfigurations-Hacks, um mehr aus Ihrem Pi zu machen. Setzen Sie Ihren eigenen Webserver oder Druckserver auf. Nehmen Sie den Pi mit nach draußen, um Ihren Garten zu überwachen. Schließen Sie sich SETI an oder zaubern Sie sich ein tolles Faschingskostüm. Hacken Sie das Linux-Betriebssystem des Pi, um komplexere Projekte zu ermöglichen. Dekodieren Sie Audio- und Video-Formate oder richten Sie Ihren eigenen Musikplayer ein.

Steuern Sie einen Ballon zur Luftfotografie. Bauen Sie ein Computer-Cluster aus Pis oder ein solarbetriebenes Computerlabor.

Das Android-Smartphone-Buch

OXID eShop Kochbuch

Das Facebook-Marketing-Buch

slide:ology - Oder die Kunst, brillante Präsentationen zu entwickeln

Social Media und der ROI

Steampunk kurz & geek

iTunes und iCloud sind zentrale Programme, wenn es um das Handling von Daten auf Apple-Geräten geht. Gadgets wie iPhone, iPad und iPod kommen z. B. gar nicht ohne iTunes aus. Und mit iCloud lassen sich nicht nur bis zu zehn Geräte kabellos synchronisieren und Musik, Fotos, Kontakte, Termine u.v.m. von unterwegs abrufen. Auch zur Datensicherung ist die Cloud unverzichtbar. Beide Programme laufen nicht nur auf Apples Geräten. Unter Windows sind sie ebenfalls mit nahezu allen Funktionen einsetzbar. Mit OS X Mavericks und iOS 7 bringen beide Programme Neuerungen mit, die dieses Buch in bewährter Querformater-Tradition Schritt für Schritt erklärt. Es beschreibt, wie die beiden interagieren und sich mit ihrem vollen Funktionsumfang optimal nutzen lassen. Neulinge im iTunes- und iCloud-Universum lernen alles von der Pike auf. Alte iTunes- und iCloud-Hasen erfahren, wie sie wirklich alles aus den Programmen herausholen.

Starten Sie mit Node.js durch - der beliebtesten Entwicklungsumgebung für serverseitiges JavaScript. Mit dieser Einführung lernen Sie, wie Sie mit Node hoch skalierbare Server bauen und erfahren, wie dessen Eventschleifen-Architektur die Komplexität verringert und die Serverprogrammierung sicher und einfach gestaltet. Einführung in Node.js wurde von einem der wichtigsten Mitwirkenden an diesem Open-Source-Framework geschrieben. Das Buch zeigt, wie das Single-Threaded-Design von Node dafür sorgt, dass große Mengen gleichzeitig zugreifender Verbindungen auf mehreren Servern verarbeitet werden können, und wie einfach es ist, den gleichen Code im Browser und auf dem Server einzusetzen.

"Dieses Buch macht Sie auf angenehme Weise mit dem Geist von Node und dem Wissen zum Bauen interaktiver Web-Apps und Websites vertraut. Node ist eine Supersache und Einführung in Node.js ist genau die richtige Anleitung dazu. Genießen Sie es!" - Brendan Eich, Vater von JavaScript

Mit dem Handy einfach nur telefonieren? Das war einmal. Wer heute einen Mobilfunkvertrag abschließt, bekommt in der Regel ein Smartphone angeboten. Die meisten dieser Geräte nutzen Android als Betriebssystem. Und auch wenn Ihnen das eigentlich egal ist, Android-Smartphones bringen bereits eine eingebaute Funktionalität mit, die sich sehen lassen kann. Leider ist es häufig mühsam, diese Möglichkeiten zu entdecken. Den wenigsten Geräten liegt nämlich ein ordentliches Handbuch bei. Hier springt Hans Dorsch ein. Kompakt und systematisch stellt er alle eingebauten Funktionen von Android-Smartphones vor, weist Sie auf Apps hin, die den Funktionsumfang noch

einmal erheblich erweitern, und verrät viele Tipps und Kniffe. So werden Sie Ihren Androiden garantiert noch viel mehr schützen. Die Anleitungen und Tipps in diesem Buch sind für die Android-Systemversionen 4.4 (KitKat) und höher geschrieben. Die meisten Inhalte treffen auch auf Geräte mit niedrigeren Systemversionen zu. Der Autor hat als Grundlage für dieses Buch Geräte von Google (gefertigt von LG) und Samsung verwendet. Die Bildschirme können bei jedem Gerät etwas anders aussehen, die Funktionen stimmen jedoch weitgehend überein.

Ob Handy, Waschmaschine oder Auto: Ein Leben ohne Technik können wir uns gar nicht mehr vorstellen. Sie hilft, sie macht Spaß - und treibt uns manchmal zur Weißglut... Der ZEIT-Redakteur Gero von Randow liefert ein geistreiches Porträt unseres Lebens im Takt der Technik: »Greifen Sie sich ein beliebiges Stück Technik heraus, und nach kürzester Zeit landen Sie bei nichttechnischen Themen.« Blinder Technikoptimismus liegt ihm ebenso fern wie düsterer Pessimismus: Wir alle leben mit Maschinen und technischen Errungenschaften, oft weit bequemer und sicherer als früher, zugleich aber auch abhängiger von Dingen, die wir nicht verstehen. Unsere Aufgabe ist es, unsere natürliche menschliche Intelligenz mit der künstlichen Intelligenz in Einklang zu bringen: Begegnen wir der Technik mit Interesse und ohne Angst, mit kritischem Bewusstsein und Spieltrieb!

Einführung in Node.JS

Der Roman über IT und DevOps

Blitzschnell Text editieren

Behandelt OS X Mavericks, iLife & iWork

Scrum ist ein leichtgewichtiges Framework für agiles Projektmanagement. In der Softwareentwicklung ist Scrum mittlerweile weit verbreitet, und auch in anderen Branchen wird es zunehmend als Methode für die Arbeitsorganisation eingesetzt. Dieses Buch bietet allen, die sich für Scrum interessieren oder bereits mit Scrum arbeiten, einen kompakten und praxisbezogenen Überblick über das Framework. Scrum - kurz & gut beschreibt leicht verständlich alle Rollen, Meetings und Artefakte, die Bestandteil von Scrum sind, und bettet diese in den Gesamtkontext der Produktentwicklung ein. Das Buch beschränkt sich dabei nicht auf die Darstellung der reinen Scrum-Mechanik, sondern erläutert auch die agilen Werte und Prinzipien, die dieser Arbeitsmethode zugrunde liegen und durch die die Mechanik erst ihr volles Potenzial entfaltet. Dank wertvoller Praxistipps, Checklisten für die Organisation der Scrum-Meetings und eines umfassenden Glossars mit Definitionen aller Schlüsselbegriffe eignet sich Scrum - kurz & gut

gleichermaßen als Kurzeinführung und als Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit.

Von vielen sehnsüchtig erwartet: Die übersichtliche und umfassende Anleitung zu Google+ von der Autorin des Bestsellers "Das Facebook-Buch", Annette Schwindt. Google+ ist so schnell durchgestartet wie keine andere Social Media-Plattform zuvor. Immer mehr Menschen tummeln sich in dem noch jungen sozialen Netzwerk und können dabei immer mehr von der Integration zentraler Google-Dienste wie der Suche profitieren. Wie das geht, erklärt Annette Schwindt ebenso wie die Einrichtung des Profils, die richtigen Privatsphäreinstellungen, Google+-spezifische Aktivitäten wie Hang-outs und vieles mehr.

Google Drive ist die bekannte Cloudlösung von Google. Neben einem üppigen Onlinespeicher bringt sie das umfangreiche Office-Paket Google Docs mit, das sich in Funktionalität und Umfang mit Microsoft Office & Co. messen lassen kann: Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen und, und, und. Die Programme haben nicht nur viele Funktionen an

Bord, sie unterstützen auch andere Formate: So können etwa Word- und Excel-Dateien anstandslos nativ bearbeitet werden. Und wie es sich für ein Kollaborationstool dieses Kalibers gehört, ist die Arbeit im Team ganz komfortabel und einfach, ob zu Hause auf dem PC oder unterwegs auf mobilen Geräten. Chat- und Kommentarfunktionen erleichtern noch die Zusammenarbeit. Um diese Tools in ihrem gesamten Umfang erschöpfend anwenden zu können, braucht es das passende Buch, das alle Facetten der Produktivitätssuite erklärt. Thomas Raukamp ist Google Drive-Experte. Er beschreibt, wie sich die einzelnen Programme am effektivsten nutzen lassen und wie man wirklich alles aus Googles Kollaborationsgenie herausholt - nicht nur für Einsteiger sondern auch für Profis, die noch mehr Funktionen kennenlernen wollen. Das iPhone 5s ist bereits die siebte Generation von Apples Kult-Handy. Es kommt in neuen Kleidern daher, ausgestattet mit einer Menge neuer Features, und es kommt nicht allein. Das goldene, silberne oder spacegraue 5s hat nun ein buntes Pendant, das iPhone 5c. Apple hat mit dem 5s wieder einmal

alle Hebel der Superlative gezogen. Ein A7-Chip und 64-Bit-Prozessor machen es noch besser und schneller. Die Kamera ist jetzt noch vielseitiger und professioneller einsetzbar. Und in Punkto Sicherheit bringt es ein absolutes Novum mit: den Fingerabdrucksensor Touch ID. Auch iOS 7 ist gegenüber seinen Vorgängern nicht nur optisch gründlich überarbeitet worden, es hat außerdem viele Änderungen und Neuerungen an Bord. Einige davon lassen sich intuitiv bedienen. Doch vieles entdeckt man nicht auf den ersten Blick, und wer will sich schon auf eigene Faust auf die Suche machen, wenn er alles gezeigt und erklärt bekommen kann? Das Buch zum iPhone 5s und 5c bringt alle Neuigkeiten auf den Punkt und zeigt darüber hinaus mit viel Insiderwissen und einer Menge Tipps und Tricks, was Sie alles aus Apples Kult-Gadgets herausholen können.